

# OSS 客户端使用说明

## 目录

OSS 客户端使用说明.....	1
1. 客户端环境要求.....	2
2. 执行客户端工具.....	2
3. 登录.....	2
4. 进入管理界面.....	3
5. 命名空间（Bucket 操作）.....	3
5.1 创建 Bucket.....	3
5.2 删除 Bucket.....	4
5.3 刷新 Bucket.....	5
5.4 修改 Bucket 的访问权限.....	5
5.5 管理授权 Bucket.....	5
6. 文件操作（Object 操作）.....	6
6.1 上传文件（PUT Objcet）.....	6
6.2 上传文件夹.....	8
6.3 返回上一级目录.....	8
6.4 搜索文件.....	9
7. 创建文件夹.....	10
8. 删除（选中的文件或文件夹，可多选）.....	10
9. 下载（选中的文件或文件夹，可多选）.....	11
10. 刷新.....	12
11. 生成加密链接.....	12
12. 同步.....	13
13. 任务.....	15
14. 查看 HTTP 表头信息.....	15
15. 查看 Bucket、Objcet 属性.....	16
16. 查看操作日志.....	16
17. 配置文件及说明.....	16

## 1. 客户端环境要求

运行环境要求：JAVA JDK 1.5 以上

jre6.0 下载地址：<http://storage.aliyun.com/jartool/jre-6u26-windows-i586.zip>

JAVA 客户端下载地址：<http://storage.aliyun.com/jartool/ossbrowser.jar>

注：运行可执行文件 `ossbrowser.jar` 后可能生成以下文件：

PublicKey、PrivateKey 账号加密文件

conf.ini 配置文件

\*.osl 账号相关的文件同步列表记录文件

upgrader.jar 版本更新程序

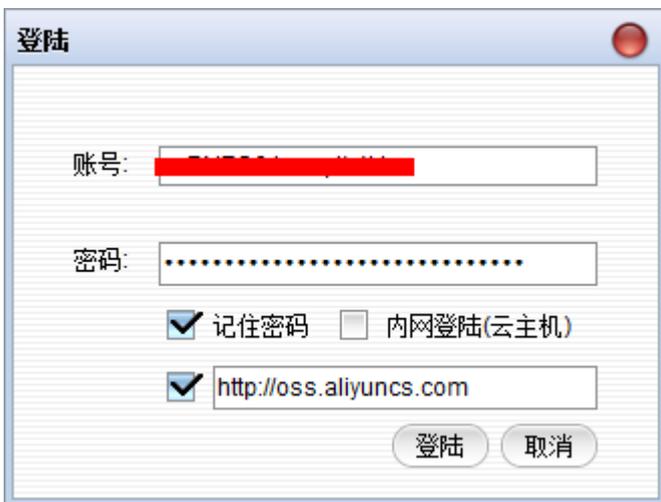
由于运行过程会生成较多的附属文件，建议将 `ossbrowser.jar` 置于某一文件夹下！

## 2. 执行客户端工具

双击 OSS 客户端工具 `ossbrowser.jar`

注：如果已有新版本可用，则提醒是否升级到最新版本，若选择升级，开启升级程序 `upgrader` 将 `ossbrowser` 升级到最新版本，然后重新启动，反之则启动当前版本。

## 3. 登录



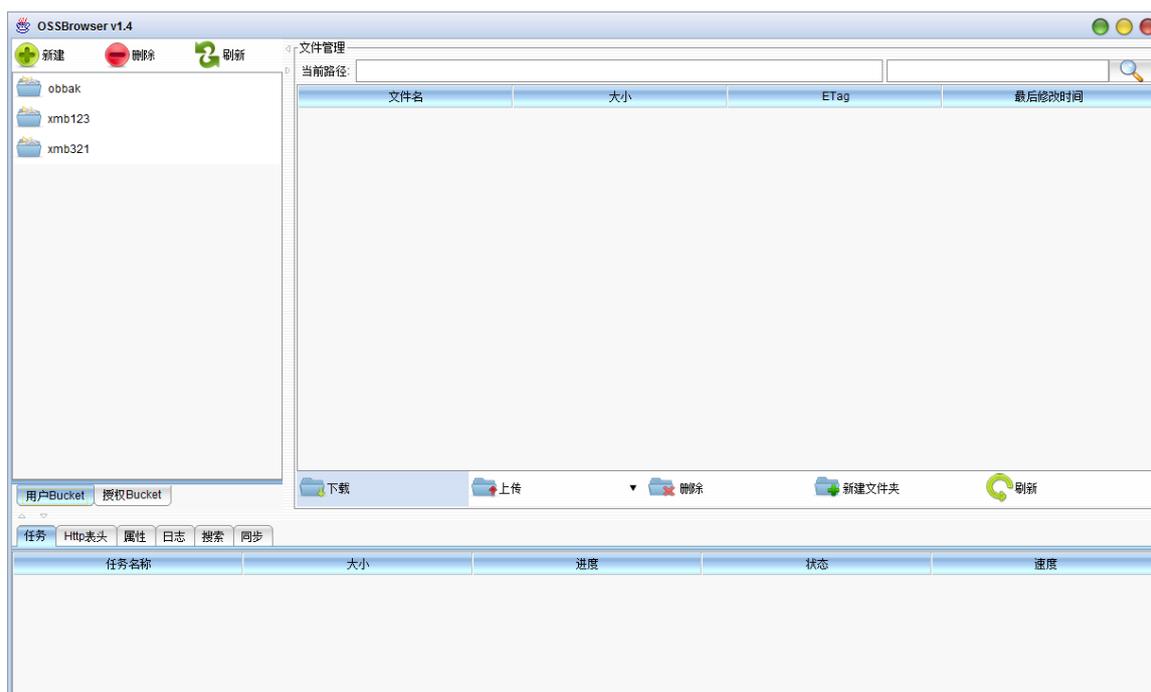
- 如果您的 bucket 存储中心在青岛节点,那需要将指定域名的选项勾选上,如果通过外网访问就直接填写 `oss-cn-qingdao.aliyuncs.com` ,如通过内网访问,直接填写 `oss-cn-qingdao-internal.aliyuncs.com`

- 如果您的 bucket 存储中心在杭州节点，直接登入即可

用户注册 OSS 时，系统会给用户分配一对 Access ID 和 Access key，称为 ID 对，用于标识用户，为访问 OSS 做签名验证。

- 如何获取 `ACCESS_ID` 和 `ACCESS_KEY` 请点击[这里](http://bbs.aliyun.com/read.php?tid=13883) 》 <http://bbs.aliyun.com/read.php?tid=13883>

## 4. 进入管理界面



## 5. 命名空间（Bucket 操作）

Bucket是OSS上的命名空间；Bucket名在整个OSS中具有全局唯一性，且不能修改；存储在OSS上的每个Object必须都包含在某个Bucket中。一个应用，例如图片分享网站，可以对应一个或多个Bucket。一个用户最多可创建10个Bucket，但每个Bucket中存放的Object的数量和大小总和没有限制，用户不需要考虑数据的可扩展性。另外，用户可对被其他用户授权的bucket进行各类操作（前提条件：这些操作必须被授权，比如仅被授权list功能，则被授权的用户只能对该bucket进行list操作，而不允许进行delete、upload等操作）。

上传文件（Object）的第一步需要先创建 Bucket，并在指定的 Bucket 下上传文件（Object）

### 5.1 创建 Bucket



## ■ Bucket命名规范

- 只能包括小写字母，数字，短横线（-）。
- 必须以小写字母或者数字开头
- 长度必须在3-255字节之间

## ■ 访问权限

OSS提供Bucket级别的权限访问控制，Bucket目前有三种访问权限：`public-read-write`，`public-read`和`private`，它们的含义如下：

➤ `public-read-write`：任何人（包括匿名访问）都可以对该bucket中的object进行PUT，Get和Delete操作；所有这些操作产生的费用由该bucket的创建者承担，请慎用该权限。

➤ `public-read`：只有该bucket的创建者可以对该bucket内的Object进行写操作（包括Put和Delete Object）；任何人（包括匿名访问）可以对该bucket中的object进行读操作（Get Object）。

➤ `private`：只有该bucket的创建者可以对该bucket内的Object进行读写操作（包括Put、Delete和Get Object）；其他人无法访问该Bucket内的Object。

用户新创建一个新Bucket时，如果不指定Bucket权限，OSS会自动为该Bucket设置`private`权限。对于一个已经存在的Bucket，只有它的创建者可以修改该Bucket的权限。

## 5.2 删除 Bucket



第一步：选中需要删除的 Bucket

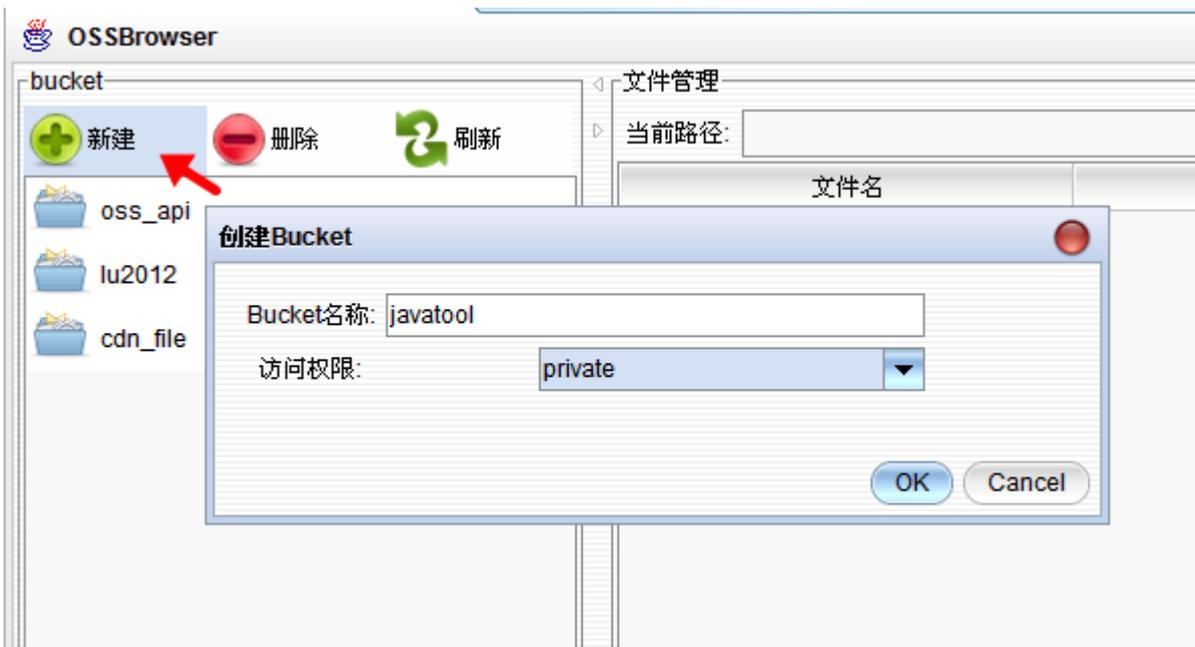
第二步：点击删除按钮

**注意：** 当您选择删除 Bucket 操作后，会同时删除您这个 Bucket 下的所有文件（objcet）。

## 5.3 刷新 Bucket



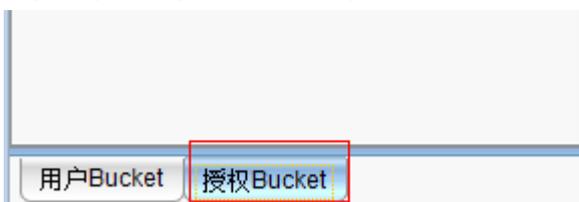
## 5.4 修改 Bucket 的访问权限



点击新建，bucket 名称填写需要修改权限的 Bucket，访问权限选择修改后的权限。

## 5.5 管理授权 Bucket

首先切换到授权 bucket 标签页；



点击添加按钮，弹出授权 bucket 添加对话框，输入 bucket 名称，点击 OK；



点击删除按钮，删除授权 bucket。



## 6. 文件操作（Object 操作）

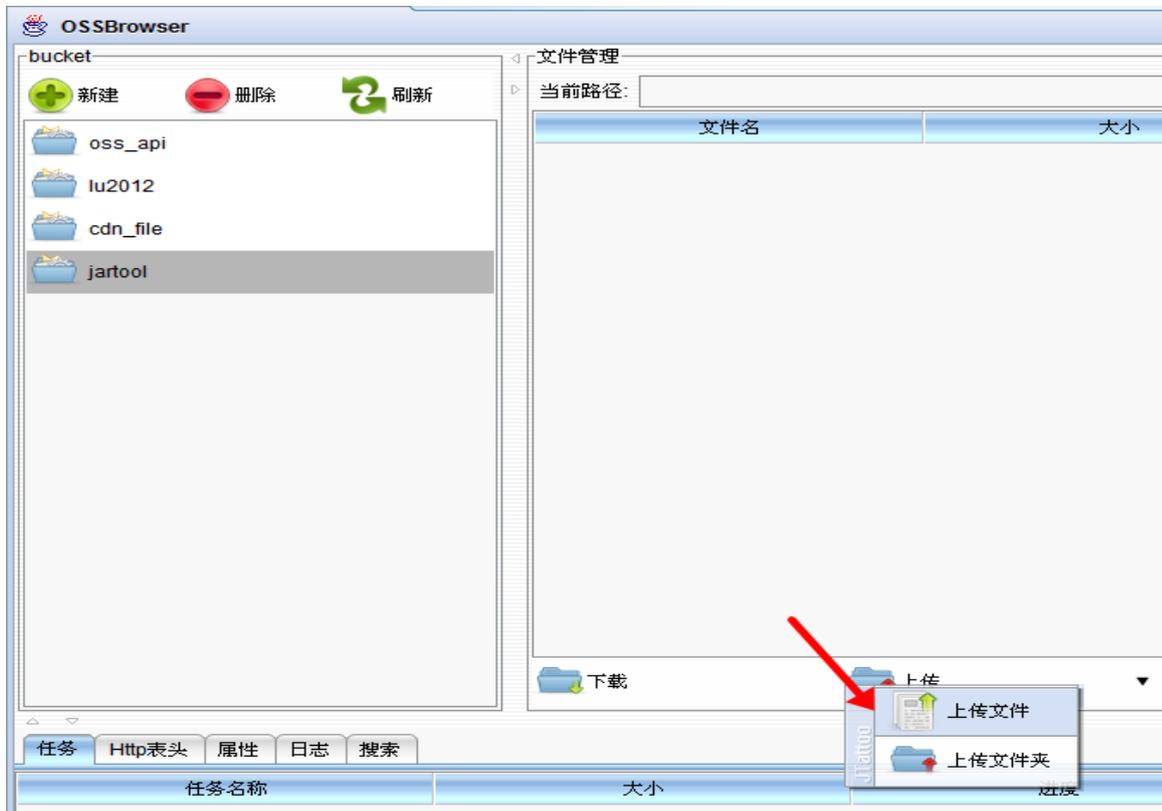
在OSS中，用户的每个文件都是一个Object，每个文件需小于5G。Object包含key、data和user meta。其中，key是Object的名字；data是Object的数据；user meta是用户对该object的描述。

- Object命名规范
  - 使用UTF-8编码
  - 规则长度必须在1-1023

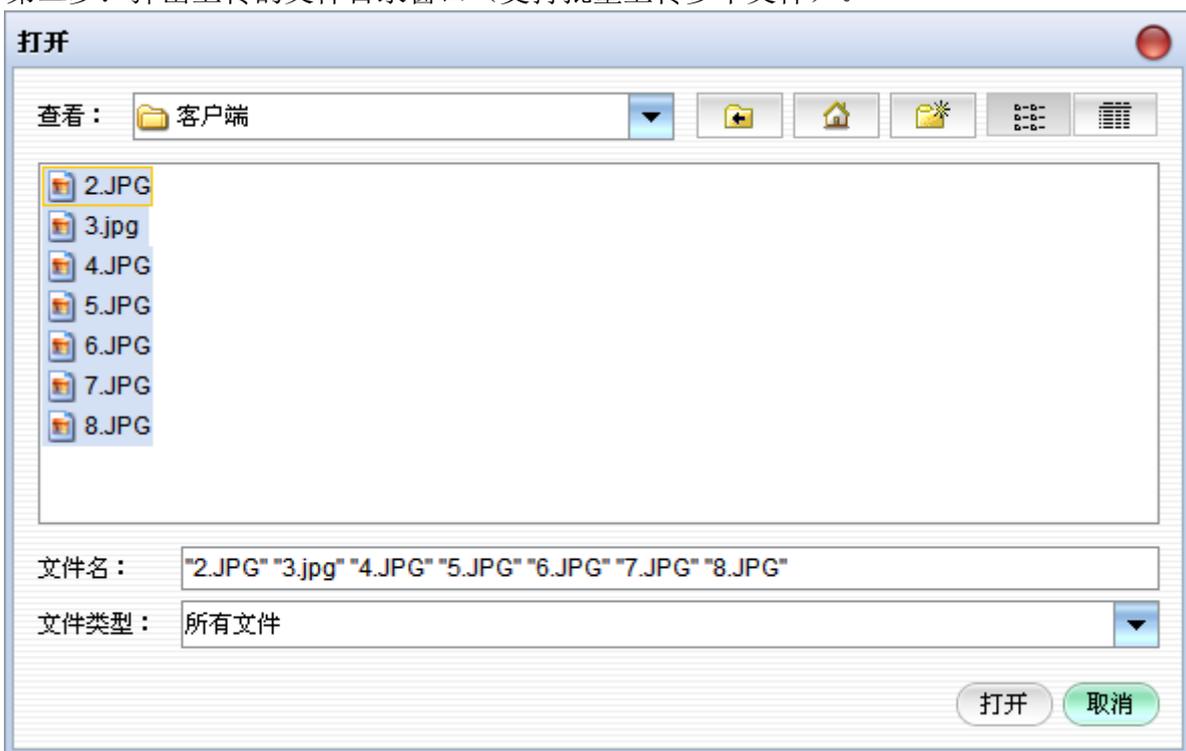
### 6.1 上传文件（PUT Object）

支持将文件或者文件夹直接拖放到文件管理的空白部分进行上传。

第一步： 点击“上传”按钮，选择“上传文件”

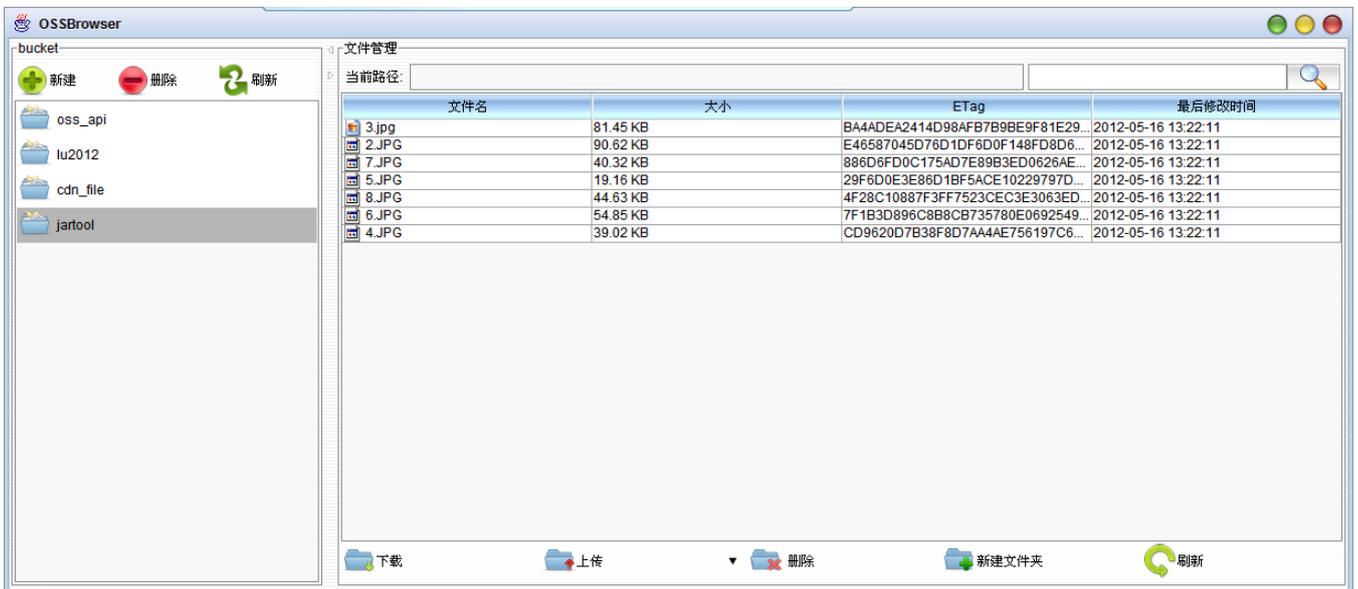


第二步：弹出上传的文件目录窗口（支持批量上传多个文件）。



➤ 支持多个文件批量上传。选择文件时按 Ctrl 进行多选。

第三步：“确认”上传，成功



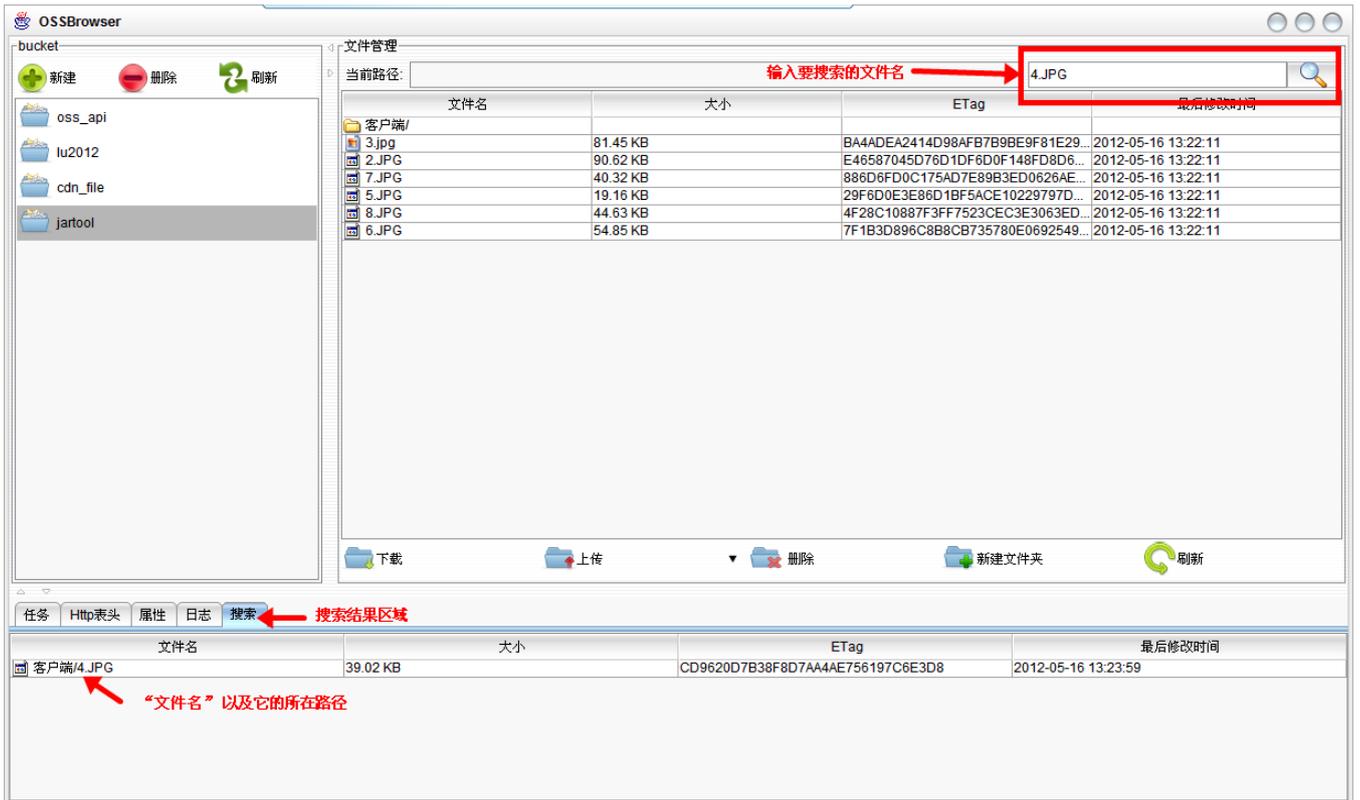
## 6.2 上传文件夹

支持上传整个文件夹（包括文件夹下子目录所有的文件）。操作方案上如所述。

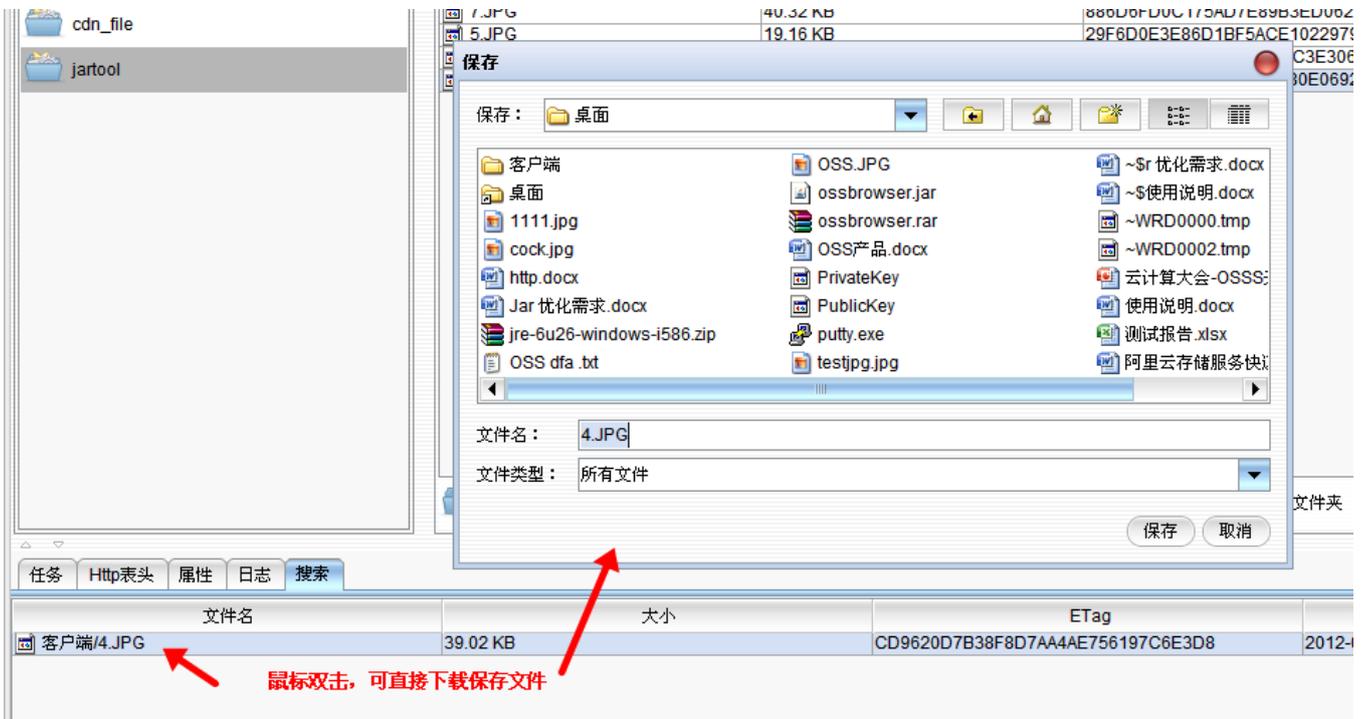
## 6.3 返回上一级目录

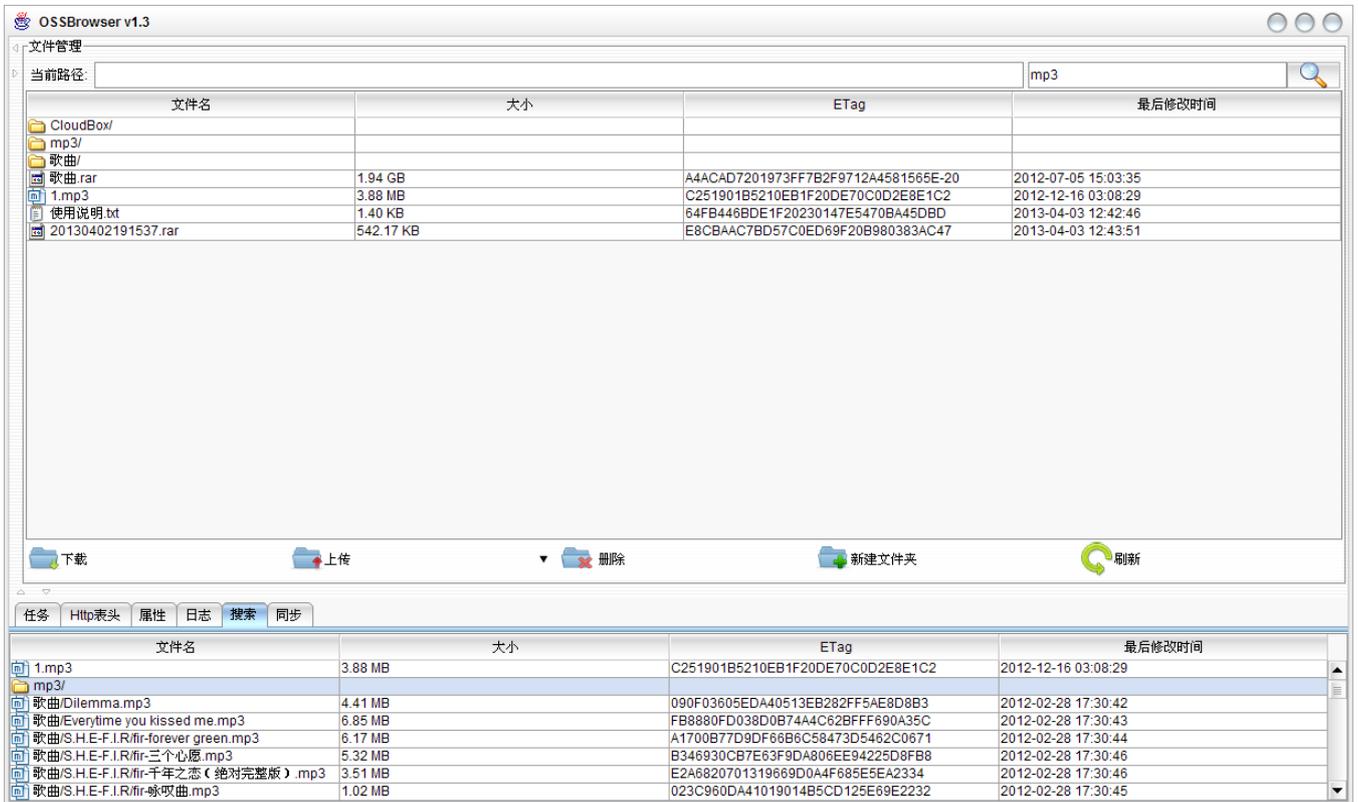


## 6.4 搜索文件



➤在⑧搜索结果⑨区域，双击文件可直接下载。





双击搜索到的文件夹将直接进入该文件夹当中。

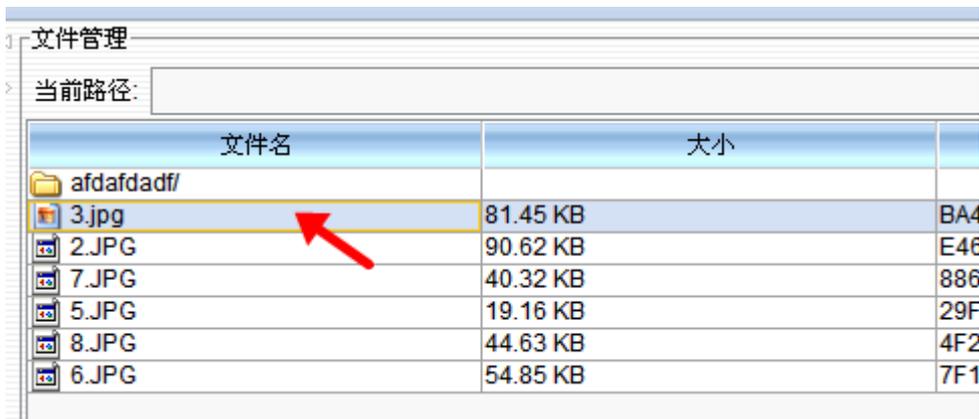
## 7. 创建文件夹

	19.16 KB	29F6D0E3E86D1BF5ACE10229797D...	2012-05-16 13:22:11
	44.63 KB	4F28C10887F3FF7523CEC3E3063ED...	2012-05-16 13:22:11
	54.85 KB	7F1B3D896C8B8CB735780E0692549...	2012-05-16 13:22:11



## 8. 删除（选中的文件或文件夹，可多选）

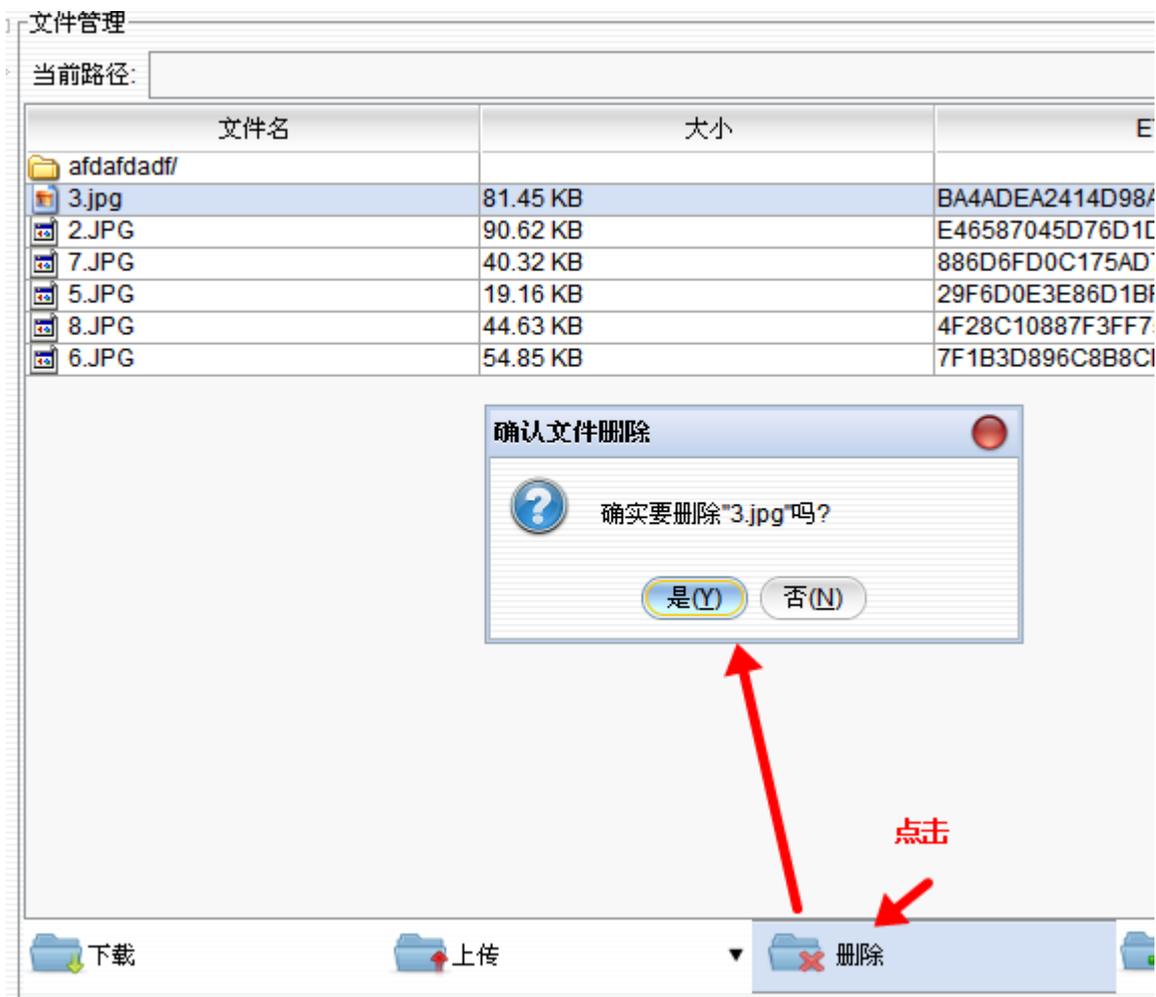
第一步：选择要删除的多个文件或文件夹



注意：

- 当选择删除文件夹时，会同时删除该文件夹下所有子目录及文件。

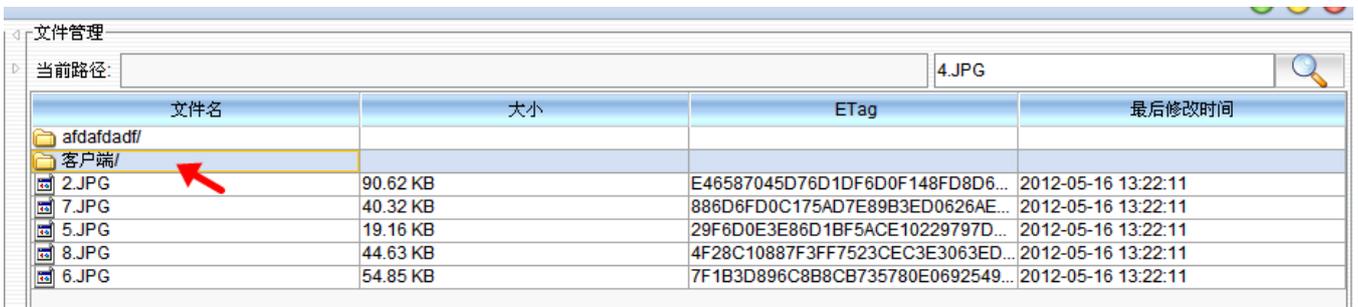
第二步：选择“删除”按钮



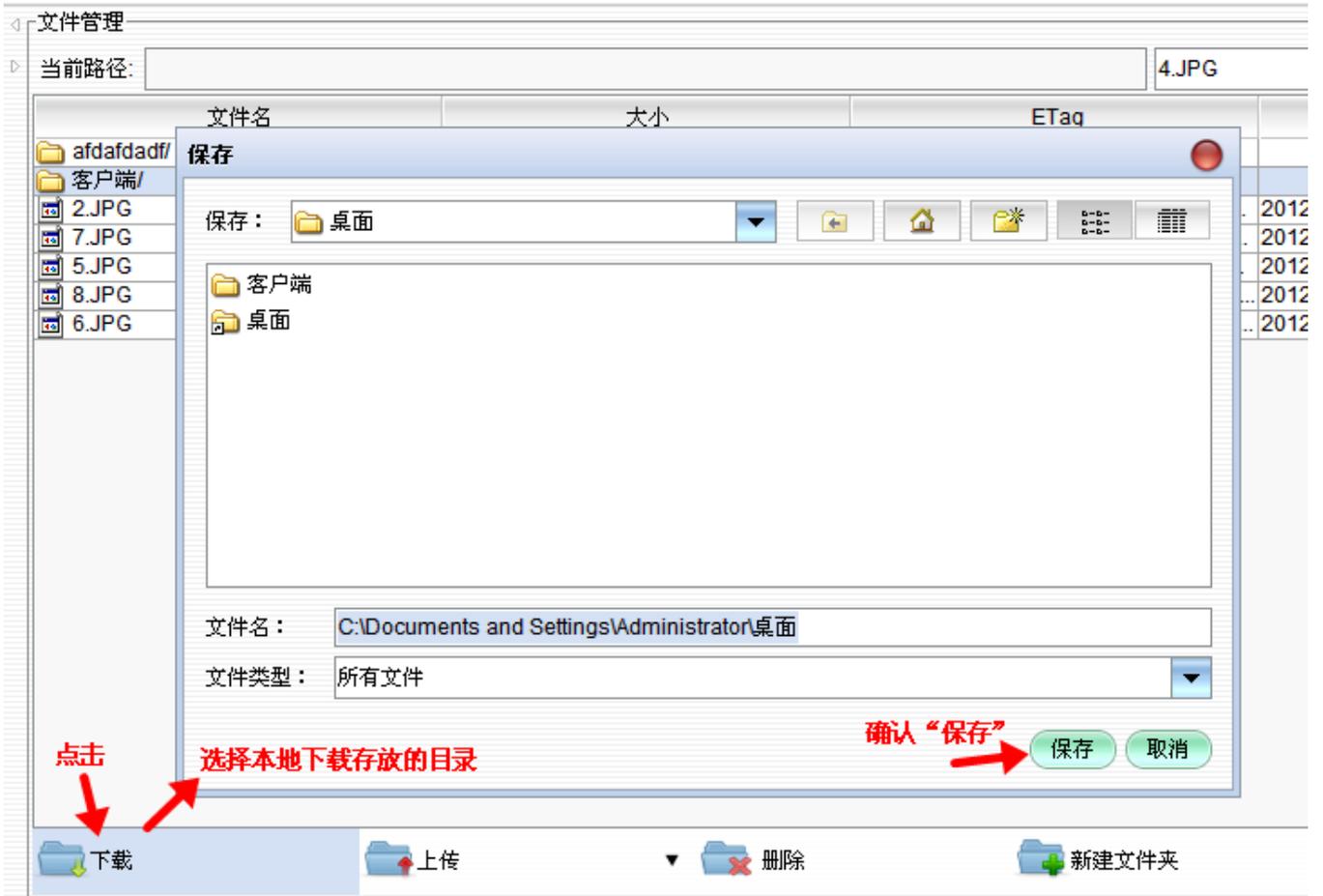
## 9. 下载（选中的文件或文件夹，可多选）

支持将文件直接拖放到操作系统进行下载，下载小文件可以使用这个拖放功能，大文件建议使用下面的下载方式。

第一步：在“文件管理”区域选择要下载的文件或文件夹



第二步：点击“下载”按钮



注意：

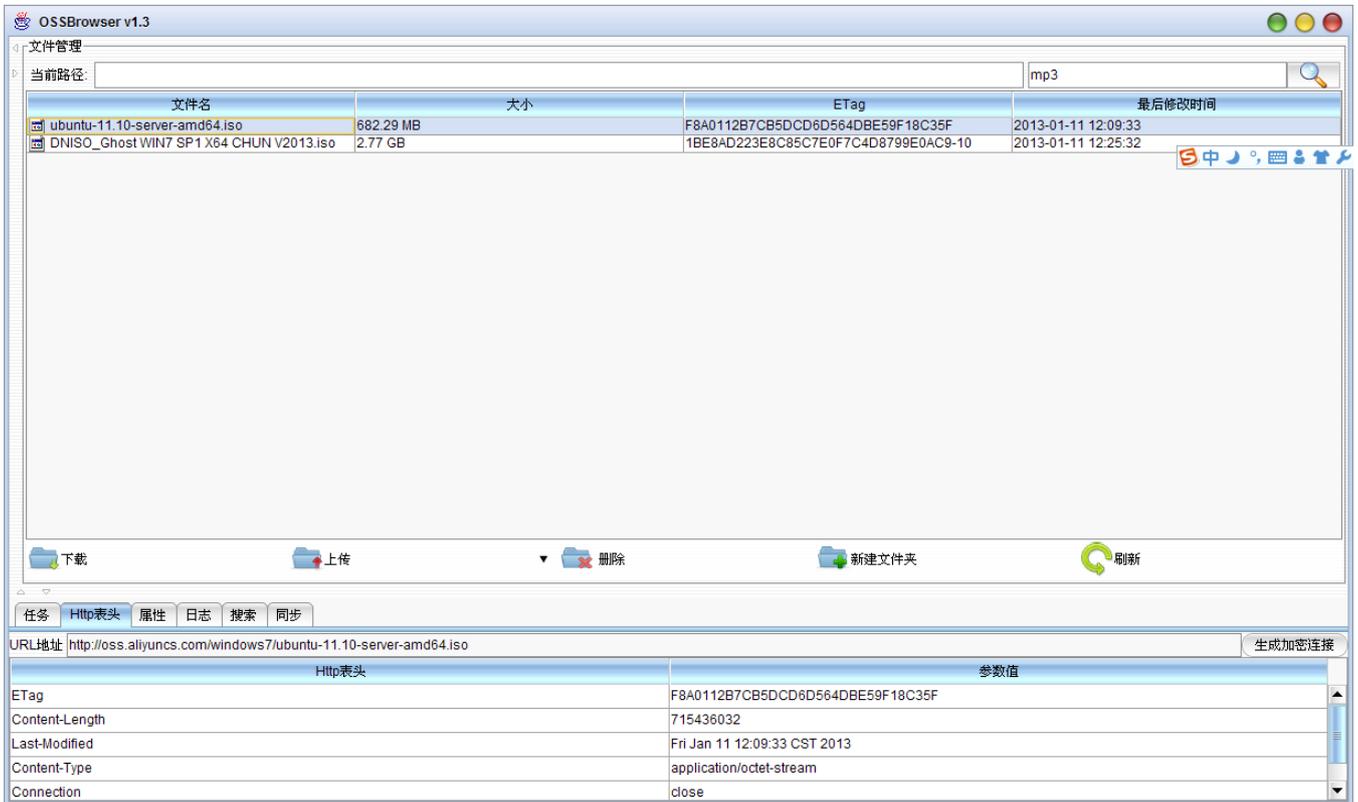
- 当选择下载文件夹时，会同时把该文件夹下所有子目录及文件都下载到本地磁盘上。

## 10. 刷新

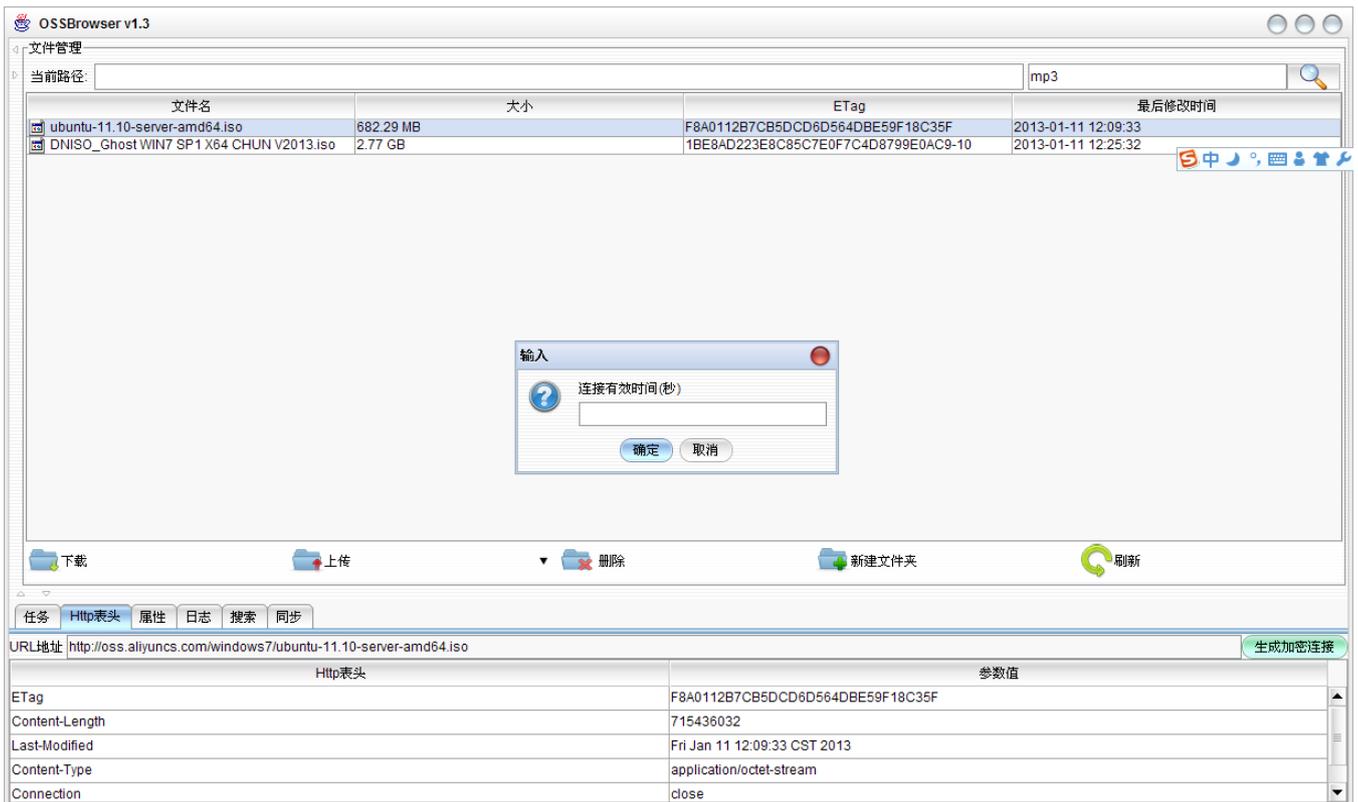
Ossbrowser 默认会将访问过的文件列表 cache 住，以减少对 oss 的请求个数。用户需要重新获取访问过的文件夹的文件列表时可以点击刷新按钮。

## 11. 生成加密链接

用户需要将 private 的 bucket 内的文件临时性的共享给其他用户时，可以通过生成加密链接实现。



选中需要生成加密链接的文件后，程序下方的页面宣导 **Http 表头** 页面，点击生成加密链接。



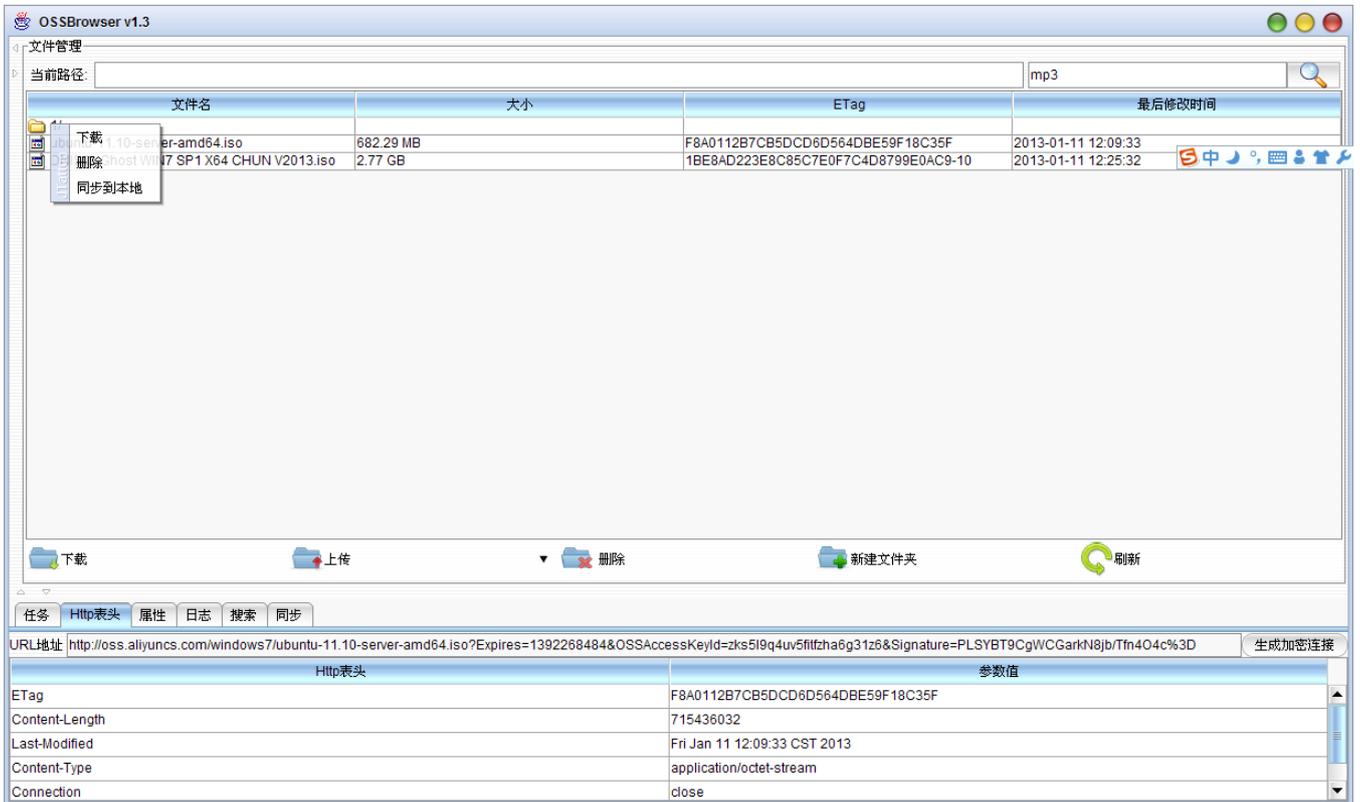
填写生成的链接的最长有效时间，点击确定，在 **url 地址** 栏里填写的地址就是加密后的链接地址。

## 12. 同步

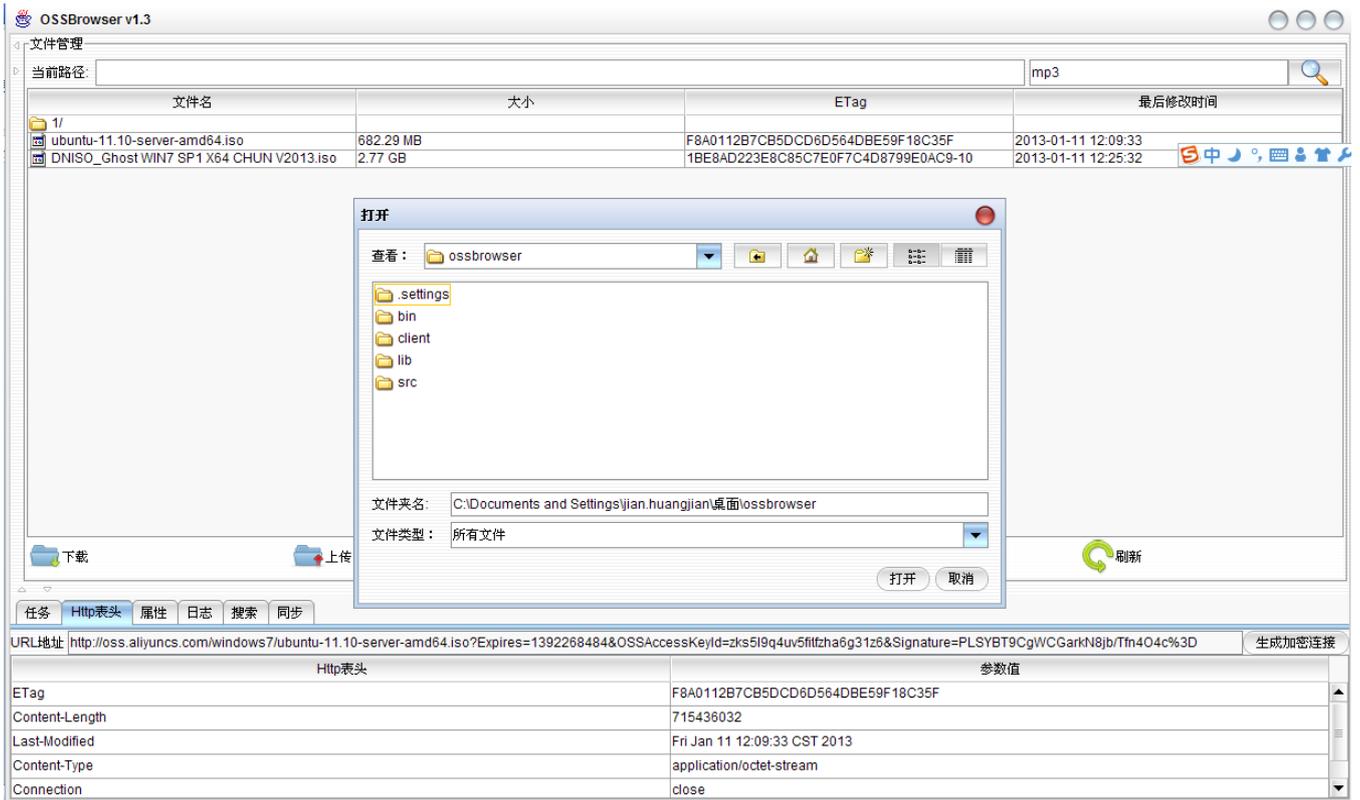
该功能可以将 **oss** 的一个文件夹和本地的一个文件夹进行同步，当本地对该文件夹有增加修改等操作时，这些操作会同步到 **oss** 上，对 **oss** 此文件夹上的修改亦会同步到本地文件夹。

使用方法：

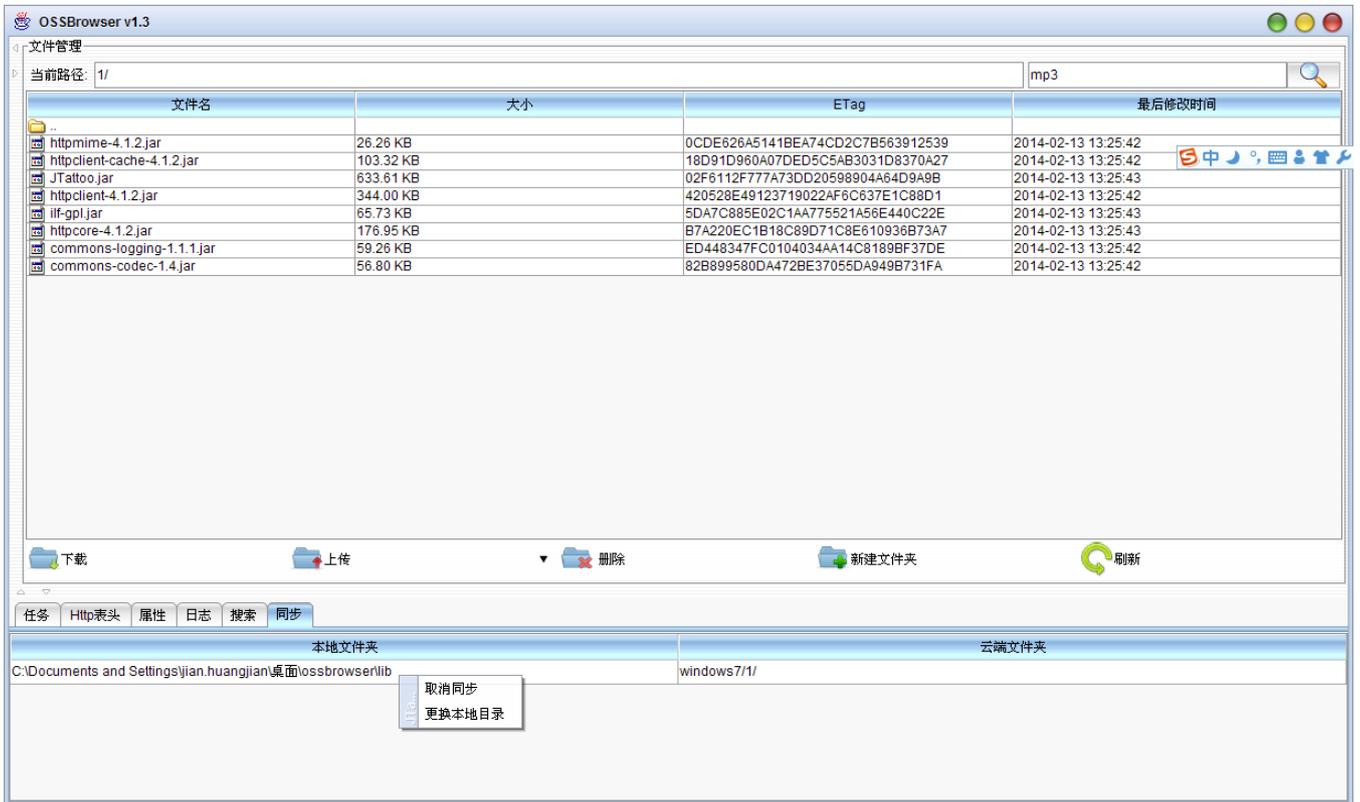
1. 右键 **ossbrowser** 中的一个文件夹，选择同步到本地



2.选择到本地需要同步的文件夹，点击打开，即开始同步。



3.在 ossbrowser 下方的同步页面会有映射关系，右键可以选择删除或更改。



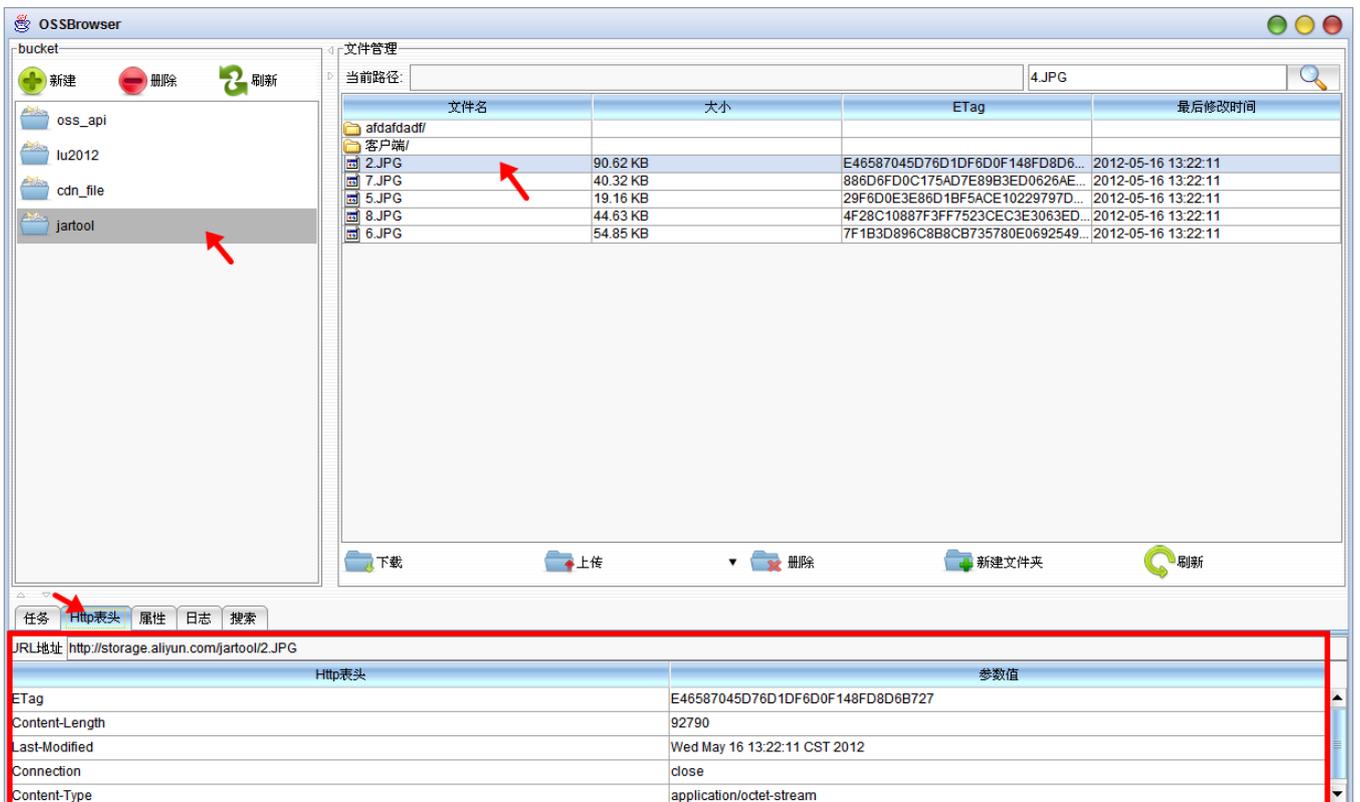
## 13. 任务

显示正在进行的上传下载任务的详细信息以及进度，对于失败的任务，可以右键失败的任务选择重新开始。

## 14. 查看 HTTP 表头信息

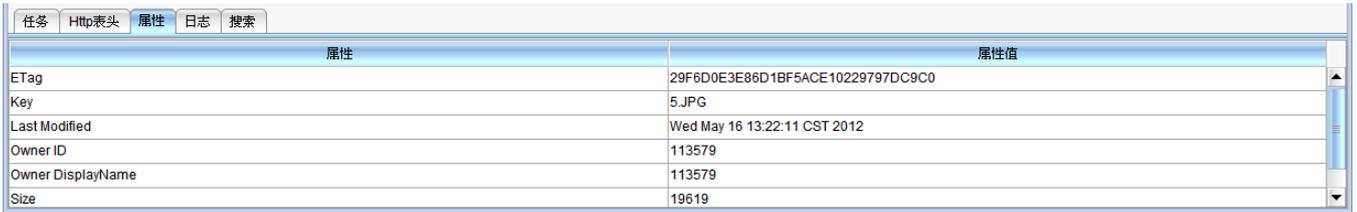
查看选中的“Bucket”下某个文件“objcet”的 HTTP 表头信息。

- URL 地址：是选择中文件（objcet）的外链地址。它的访问受限于您对 Bucket “访问权限”的设置。  
设置权限说明请参看本文档 5.1 创建 Bucket 访问权限说明



## 15. 查看 Bucket、Objcet 属性

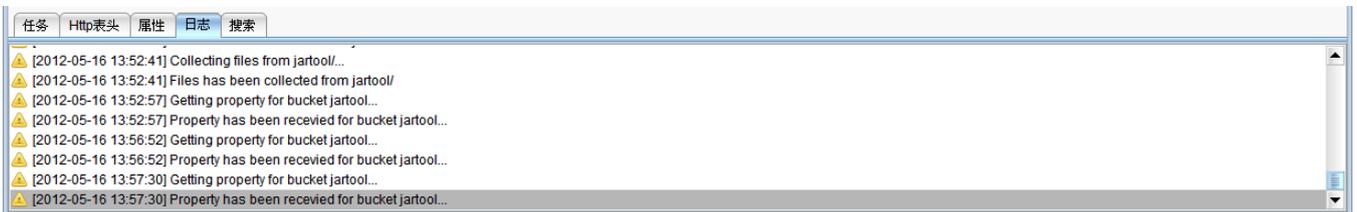
查看选中的“Bucket”下某个文件“objcet”文件属性信息。



属性	属性值
ETag	29F6D0E3E86D1BF5ACE10229797DC9C0
Key	5.JPG
Last Modified	Wed May 16 13:22:11 CST 2012
Owner ID	113579
Owner DisplayName	113579
Size	19619

## 16. 查看操作日志

查看通过 OSS 客户端操作日志



操作日志
[2012-05-16 13:52:41] Collecting files from jartool/...
[2012-05-16 13:52:41] Files has been collected from jartool/
[2012-05-16 13:52:57] Getting property for bucket jartool/...
[2012-05-16 13:52:57] Property has been received for bucket jartool/...
[2012-05-16 13:56:52] Getting property for bucket jartool/...
[2012-05-16 13:56:52] Property has been received for bucket jartool/...
[2012-05-16 13:57:30] Getting property for bucket jartool/...
[2012-05-16 13:57:30] Property has been received for bucket jartool/...

点击鼠标右键，弹出快捷菜单，点击清空菜单项，可将日志清空。



## 17. 配置文件及说明

[LoginPrefs]

;默认云主机地址

DefaultHost=http://oss.aliyuncs.com

;默认虚拟云主机地址

VMHost=http://storage-vm.aliyun-inc.com

[ThreadPool]

;线程池默认大小（为了保证文件上传的并发性能，该值最好不小于 5）

CorePoolSize=5

;线程池最大大小

MaxPoolSize=100

;线程池队列大小

WorkQueueSize=10000

[MultipartUpload]

;默认分片大小(5MB)，网络较佳情况下可上调

DefaultPartSize=5242880

;分片上传阈值(10MB，文件大小超出该阈值则进行分片上传)

MultipartThreshold=10485760

#### [SyncTask]

;本地文件夹同步扫描间隔(单位：分钟)

LocalScanInterval=5

;云文件夹同步扫描间隔(单位：分钟)

CloudScanInterval=30

;同步失败尝试次数

RetryCountOnFailed=10

#### [FileListView]

;Bucket 内容发生变化后是否强制刷新文件列表视图（也可看做 object 列表）

ForceRefreshOnChanged=1

;刷新文件列表视图前是否尝试从缓存中读取文件列表

ReadFromCache=1

;文件列表缓存最大项数

CachedFileCount=100

#### [Common]

;上传、下载、删除等操作失败的尝试次数

RetryCountOnFailed=5